

WPU I „Kunst und Informatik“

Diese und andere Themen sollen im Laufe der Jahre behandelt werden:

- Block 1: Fotografie und Bildbearbeitung
→ hier werden Kompetenzen im Umgang mit eigenen digitalisierten Zeichnungen und Fotografien vermittelt
- Block 2: Computeranimation
→ aus selbst angefertigten Zeichnungen oder Fotografien werden bewegte Bilder, Bewegungs- und Trickfilmsequenzen sowie Computerspiele erstellt
- Block 3: Videofilm und interaktive Videos
→ greift die Inhalte des „Block 1“ auf und es werden Prinzipien des Films, der Filmanalyse und der Filmherstellung thematisiert
- Block 4: Programmierung mit graphischem Zugang
→ greift die Inhalte des „Block 2“ auf und erweitert sie um Abstraktion durch Prozeduren, Einfache Datenstrukturen sowie grundlegende Algorithmen

Was machen wir?

Dieser WPU entspricht in besonderer Weise der Forderung nach fächerübergreifendem und fächerverbindendem Unterricht. Gerade im Hinblick auf die sich verändernde Medienwelt, ist die Kombination von Fächern sinnvoll, die den kompetenten Umgang mit Bildern und Medien vermitteln. Wir kombinieren künstlerische Aspekte mit digitalen Möglichkeiten und hinterfragen Bilder, die uns in den Medien gezeigt werden.

Wer sollte es wählen?

Du solltest dich für beide Fächer (Kunst und Informatik) gleichermaßen interessieren. Wir werden phasenweise den Schwerpunkt jeweils auf eines der beiden Fächer legen. Du solltest Freude am künstlerischen Gestalten auf Papier, aber auch an der Arbeit an Computer bzw. Tablet haben.

